



Guía Definitiva de Trueno en D&D: Estadísticas, Mecánicas y Consejos para Dominar el Hechizo



El mundo de Dungeons & Dragons (D&D) está lleno de hechizos fascinantes y poderosos que pueden cambiar el curso de una aventura en un instante. Uno de estos hechizos es Trueno

(Thunderclap), un cantrip que todo Dungeon Master y jugador deberían conocer.

En este artículo, exploraremos en profundidad las estadísticas, mecánicas y estrategias para sacar el máximo partido a Thunderclap en tus partidas de D&D.

¿Qué es Trueno (Thunderclap) en D&D?

Thunderclap es un hechizo de evocación que crea un sonido estruendoso capaz de dañar y desorientar a los enemigos cercanos al lanzador. Es un cantrip, lo que significa que los jugadores pueden usarlo sin gastar un espacio de hechizo, ofreciendo una opción táctica rápida y efectiva durante el combate.

Estadísticas Básicas de trueno

- **Nivel:** Cantrip
- **Escuela:** Evocación
- **Tiempo de Lanzamiento:** 1 acción
- **Alcance/Área:** Yo (radio de 5 pies)
- **Componentes:** Somáticos
- **Duración:** Instantánea
- **Tirada de Salvación:** Constitución
- **Clases que lo pueden lanzar:** Bardo, Druida, Hechicero, Brujo, Mago

Mecánica de trueno: Cómo Funciona

Al lanzar Thunderclap, el jugador genera una explosión de sonido que se irradia desde su posición. Todos los que estén a 5 pies o menos del lanzador deben realizar una tirada de salvación de Constitución o recibirán daño. Este hechizo es especialmente útil en combates a corta distancia o cuando estás rodeado por varios adversarios.

Posicionamiento Estratégico

El éxito de Thunderclap depende en gran medida de la ubicación del lanzador en el campo de batalla. Colocarse estratégicamente puede maximizar su efecto, ya sea para debilitar a un grupo de enemigos antes de que los aliados entren en combate o para crear espacio cuando estás abrumado.

Limitaciones del Hechizo

A pesar de su poder, Thunderclap tiene limitaciones. Su corto alcance lo hace menos efectivo en combates abiertos y dispersos. Además, el sonido fuerte puede alertar a enemigos cercanos, atrayendo atención no deseada. Es importante tener en cuenta que el daño de Thunderclap no escala con niveles más altos, lo que puede hacerlo menos atractivo a medida que los jugadores avanzan.

Pros y Contras de trueno

Ventajas

- No requiere componentes materiales.
- Efecto instantáneo con potencial para daño de área.
- Puede interrumpir la concentración de los enemigos.

- Útil en situaciones de combate cercano.

Desventajas

- Alcance limitado a 5 pies.
- Afecta a todas las criaturas en el rango, incluidos los aliados.
- Daño fijo sin escala.
- El sonido fuerte puede revelar la ubicación del grupo.

Uso Creativo de Thunderclap

Los jugadores pueden emplear Thunderclap de varias maneras creativas, como crear distracciones, interrumpir lanzadores de hechizos enemigos, señalar a aliados, intimidar a los oponentes o incluso activar trampas a distancia.

Ideas Creativas para Dungeon Masters

Los [Dungeon Masters](#) pueden incorporar Thunderclap en sus campañas de formas innovadoras, como señales de emboscada, anuncios ceremoniales, distracciones de ladrones, o incluso como parte de rompecabezas mágicos y rituales.

Preguntas Frecuentes sobre Thunderclap

¿Thunderclap Afecta a Tu Grupo?

Sí, Thunderclap puede afectar a tu grupo. Es crucial que el lanzador considere la posición de sus aliados antes de usar el hechizo.

¿Es Thunderclap un Hechizo de Rango o Cuerpo a Cuerpo?

Thunderclap no se clasifica como hechizo de rango o cuerpo a cuerpo. Es un hechizo de área de efecto (AoE) que afecta a todas las criaturas dentro de su radio.

Razas Recomendadas para Thunderclap

Clases como Hechiceros y Bardos son excelentes para usar Thunderclap, especialmente si pueden manipular los efectos del hechizo para evitar dañar a los aliados.

Thunderclap es más que un simple hechizo en tu arsenal de [D&D](#); es una herramienta poderosa que, usada correctamente, puede cambiar dramáticamente el flujo de una batalla. Con esta guía, estás listo para dirigir tu propia sinfonía tronadora en el juego.