



Revivificar en D&D: Guía Completa y Estadísticas Esenciales



En el mundo de Dungeons & Dragons (D&D), el hechizo Revivificar se destaca como una herramienta crucial en el arsenal de cualquier aventurero. Este

conjuro de nigromancia de nivel 3 posee el extraordinario poder de **devolver la vida a aquellos que han caído en batalla**, siempre y cuando se cumplan ciertas condiciones.

Con un componente material no menor, un diamante de al menos 300 piezas de oro, Revivificar es tanto un acto de fe como un desafío monetario.

[DESCARGAR ESTA GUÍA GRATIS EN PDF](#)

Guía y Estadísticas del Hechizo Revivificar en D&D

Descripción	<i>El hechizo Revivificar es un conjuro de nivel 3 de la escuela de nigromancia. Permite devolver la vida a una criatura que ha muerto recientemente.</i>
Estadísticas	<i>Nivel: 3 Escuela: Nigromancia Tiempo de lanzamiento: 1 acción Alcance: Toque Componentes: V, S, M (un diamante de valor de al menos 300 piezas de oro) Duración: Instantánea Clases: Bardo, Clérigo, Druida, Hechicero, Mago, Paladín, Patrón</i>
Efecto	<i>Si el conjuro tiene éxito, la criatura vuelve a la vida con 1 punto de golpe. El conjuro no funciona si la criatura ha muerto por causas que no sean daño físico, como veneno o enfermedad.</i>
Restricciones	<ul style="list-style-type: none">• <i>El conjuro no puede usarse para revivir a una criatura que ha estado muerta durante más de 1 minuto.</i>• <i>El conjuro no puede usarse para revivir a una criatura que ha muerto por causas que no sean daño físico.</i>• <i>El conjuro no puede usarse para revivir a una criatura que ha sido convertida en no-muerto.</i>
Consejos	<ul style="list-style-type: none">• <i>Revivificar es un conjuro muy poderoso que puede salvar la vida de un aliado caído.</i>• <i>Es importante recordar que el conjuro no es infalible. Si la criatura ha muerto por causas que no sean daño físico, Revivificar no podrá devolverla a la vida.</i>• <i>Es importante tener un diamante de valor de al menos 300 piezas de oro a mano para poder lanzar Revivificar.</i>• <i>Revivificar es un conjuro de nivel 3, por lo que solo los personajes de nivel 3 o superior pueden aprenderlo.</i>

Al comprender plenamente las restricciones y consejos proporcionados en esta guía, los jugadores pueden emplear Revivificar de manera efectiva, asegurando

que sus compañeros de aventuras puedan levantarse una vez más para enfrentar los desafíos que aguardan.

Recuerda, la magia de Revivificar es un testimonio del poder de la vida sobre la muerte, un recordatorio de que, en D&D, el final de una batalla no siempre significa el fin de la historia.